

Připravit se k informační válce

Zatímco postindustriální společnost přechází do věku, který mnozí nazývají věkem informačním, vojenští odborníci se začínají zabývat vedením války spočívajícím na informaci. Avšak tato aktivita obsahuje prvky starého myšlení, jakož i myšlení nového.

Po celou historii bylo základní otázkou vedení války získávání zpravodajských údajů o síle, postavení a možnostech nepřítele, při současném znemožňování nepříтели, aby získal stejnou informaci o „našich“ silách.

V roce 1942 šifrantí kódů pacifické flotily umožnili silám Spojených států v bitvě u Midway překvapit a porazit japonské síly, které měly početní převahu. O dva roky později předstíraní fiktivní skupiny armád pod velením generála George Pattona v Anglii potvrdilo názor přijatý německým generálním štábem, že spojenci provedou invazi do Evropy v Pas de Calais.

Avšak čím dále postupujeme do informačního věku, tím stále většího významu nabývá informační předstih.

Například se zdá být nevyhnutelné, že síly Spojených států budou i nadále působit proti nepříтели ve značných vzdálenostech od Spojených států, avšak s mnohem menšími prostředky rozvinutými v prostoru zasazení. Nyní je nutno řešit nejen obvyklé otázky tradičního vedení války - možnosti a logistiku vojsk, ale také možnost zvětšených informačních výhod na straně protivníků.

Rychlé působení sdělovacích prostředků ztěžuje nebo dokonce znemožňuje operační a strategické překvapení. Tvůrčí využívání globální informační sítě poskytuje cenné hrubé zpravodajské údaje a usnadní pohotovou analýzu možností Spojených států. Toto vše spolu se stále se zvyšujícími bojovými možnostmi protivníků ohrožuje schopnost Ameriky přemísťovat vojenské síly.

Potenciální protivníci mohou udržovat regionální koaliční partnery Spojených států v napětí, aby odstrašovali zásah Spojených států. Poučení neúspěchy Iráku se mohou pokusit způsobit těžké ztráty před americkým (nutně dlouho trvajícím) příchodem na válčiště nebo během něho.

Zlepšení informační výhody a výhody ve velení lze dosáhnout snížením spolehlivosti nebo vyřazením nepřátelského informačního systému velení a řízení, anebo vytvořením a zdokonalováním vlastního systému velení, řízení, spojení, počítačů a průzkumu (C⁴I).

Například během izraelských operací v údolí Bekaa v roce 1982 byla syrská informační a velitelská stanoviště prvořadými cíli. Výsledkem byla nekoordinovaná syrská obrana proti postupujícím izraelským pozemním jednotkám a více než 80 izraelských vzdušných vítězství bez jediné vlastní ztráty.

Během prvních hodin operace Pouštní bouře koaliční letectvo oslepilo irácký systém velení a řízení. Výsledkem bylo, že si koalice udržela bezprecedentní informační převahu a převahu ve velení.

Stejně důležité jako zbavení nepřítele možnosti koordinovat svoje síly je schopnost dokonaleji koordinovat různé vlastní síly. Informační technologie umožní silám Spojených států

zpracovat rychle podrobné a obsažné plány boje a ověřit je pomocí umělé inteligence a distribuovaného simulování.

Kromě toho bude vrchní velitel nebo velitel skupiny plnit samostatný úkol schopen předat graficky představu bitvy až po nejnižší stupeň. Když se dosáhne průlomu anebo se naskytne neočekávané příležitosti, podřízené stupně mohou plně a rychle využít výhodné situace při minimální potřebě řízení.

Na dnešní elektronické frontě je rozsáhlá užitečná a důležitá informace pohotově přístupná státům, nadnárodním skupinám a jednotlivcům. Přímý vztah otevřené informace s utajovanými zpravodajskými zdroji je absolutně nezbytný k tomu, aby si Spojené státy zachovaly svou výhodu.

Podobně je neméně důležité i zachování integrity informačních systémů. Budoucí střetnutí budou probíhat na území někoho jiného, možná proti nepříteli, který bude mít počáteční převahu palebné síly. Získávání informací a jejich předávání vlastním silám má rozhodující význam; odolný systém velení, řízení, spojení, počítačů a průzkumu musí existovat dlouho předtím, než se začne uvažovat o nepřátelství. Bojovníci musejí sřežít svoje „informační toky“ v daleko větší míře.

Konečně, schopnost umlčovat, infiltrovat, znehodnocovat anebo zničit informační systémy protivníka zřejmě zvětší informační převahu. Jak prostředky ničení, tak tradiční radioelektronický boj mohou nepříteli znemožnit přístup k jeho vlastním informacím.

Komerční převaha Spojených států v oblasti informační technologie umožnila jejich ozbrojeným silám vést informační válku. Dnes tato možnost rozšířila tradiční formy vedení války. Avšak s tím, jak bude informační věk vyvrávat, se objeví vskutku revoluční formy vedení války.

Informační válka bude vedena v odlišném prostředí a během ní budou protivníci zápasit v „kybernetickém prostoru“ (*cyberspace*). Jakmile každý potenciální protivník získá přístup k mnoha informačním systémům, bude válka vedena vskutku rychlostí světla na globální vzdálenosti.

Ovládnutí „kybernetického prostoru“ může snížit pravděpodobnost použití konvenčních sil a palebné síly. Tradiční vedení války odráží názor pruského vojenského teoretika Carla von Clausewitze, že armáda státu musí překonat síly protivníka, aby nepříteli vnutila svou vůli a dosáhla politických cílů, avšak tento způsob vedení války může být stále více nevhodný.

Představa o vedení války přijatá staročínským stratégem Sun Tsu, že největším úspěchem je vyhnout se střetnutí a vnutit vlastní vůli obratným manévrem a využitím slabého místa - je základem koncepce informační války. Úspěšné působení proti nepřátelským informačním systémům, v „kybernetickém prostoru“, nikoli na bojišti, přesvědčí nepřítel, že konvenční nebo nekonvenční střetnutí bude zbytečné.

Využíváním informačního bojového prostoru pomocí nátlakové diplomacie mohou být Spojené státy schopny demonstrovat svou jednoznačnou vůli a schopnost použít rozhodující síly. Podobně, kdyby odstrašování selhalo, metody a možnosti informační války umožní Spojeným státům nejen reagovat rychleji než nepřítel, ale také překonat jeho systémy a usměrnit jeho vojenské akce.

Autor článku, uveřejněného v č. 9/1995 časopisu Defense News, je zástupcem vedoucího strategického plánování amerického ministerstva obrany, (Directorate of Plans, Pentagon).